BEN 10 MAGAZYN

NOWOŚĆ

CARTOON NETWORK

PREZENT

KOSMICZNY MIOTACZ

WYGRAJ OMNITRIXA

MEGA KONKURS

ZAPROSZENIE NA ALIENALIA

CARTOON NETWORK

KWIECIEŃ
1\2008
5,88 zł
(w tym 7% VAT)
ISSN 1733-716X
9 771733 716803 03>

OBCY NIEOBCY WCIELENIA BENA TENNYSONA

WYŚCIG Z CZASEM
RELACJA Z PREMIERY FILMU

NAJPOPULARNIEJSZA KRESKÓWKA

CARTOON NETWORK

BEN 10

OMNITRIX

FIGURKI

REKLAMA

TM Toys Sp. z o.o.

WKRÓTCE NOWE KOLEKCJE ZABAWEK

PREZENT KOSMICZNY MIOTACZ

BEN 10 MAGAZYN

SPECYFIKACJA BRONI :

1. WLÓZ BATERIE.
2. ZLAP INTERGALAKTYCZNE FALE.
3. PODSLUCHAJ ROZMOWY KOSMICZNYCH STWORÓW.
4. ZASTANÓW SIE, JAK MOZESZ POKRZYZOWAC IM PLANY.
5. WLÓZ KOSTIUM SUPERBOHATERA.
6. URATUJ SWIAT PRZED ZAGLADA!

CO NOWEGO U BENA 10

WIZJA LOKALNA
Co, gdzie, kiedy, co warto ogladac.....005

TWARZA W TWARZ
Kosmita kontra Ben 10 006

KOMIKS
_misja: POWODZENIE GWEN.....007

GADGET:
Omnitrix jakiego dotad nie znales 015

ALE KOSMOS!
_czy kosmici istnieja? 016

RYSOWANIE NA SNIADANIE
_narysuj Bena 10 i chwal sie kolegom 018

SCAL KOMORKI
_Szara materia i jej zagadki 020

KSIEGA REKORDOW
_rekordy wedlug Szybciora 022

CARTOON NETWORK

NAKŁAD KONTROLOWANY
ZWIĄZEK KONTROLI DYSTRYBUCJI PRASY

REDAKTOR NACZELNA.....danuta hernik
(Z)WINNA REDAKTORKA.....ania lechowicz
LOYOUT & I INNE GRAFICZNE BAJERY.....blasti dla przyjaciól, marcin blaszczak
TLUMACZENIE.....od urodzenia agata hajpel, od pewnego czasu HYPEE
KOREK-TA.....dagmara powolny
SEKRET(A) REDAKCJI.....izabella sienko-holewa

WYDAWCA:
MEDIA SERVICE ZAWADA sp. z o.o., al. Stanów Zjednoczonych 51, 04-028 Warszawa, tel. 022 810 65 79
DZIAL REKLAMY: Agnieszka Nieciengiewicz, Monika Grygo tel. 022 870 53 43
DRUK: Winkowski sp. z o.o.

WYWIAD EXCLUSIVE

BEN TRAFIA W 10

Świeżutki i gorący

jak Inferno, napakowany akcją jak Czterororęki mięśniami i wystarczająco inteligentny, żeby rozbawić Szarą Materię – taki jest film **„Wyścig z Czasem”.**

Ben Tennyson generalnie ratował świat już tyle razy, że byłem w totalnym szoku, kiedy znalazł czas, żeby uratować mnie przed szkołą. Urwałem się na cały piątek, żeby przeprowadzić z nim wywiad. Byli też Dziadek, Gwen i reżyser, ale film w końcu jest o Benie 10, więc to on się liczył.

Jak to jest mieć tylu obcych w sobie?

Dziwnie jest grać superbohatera, ale bardzo fajnie jest potem widzieć siebie w roli obcych.

Których kosmitów lubisz najbardziej?

Szybciora, Inferno, Szarą Materią. Jego lubię najbardziej, bo mimo że jest taki mały, to niezły z niego łobuz. Zupełnie jak Ben.

Chciałbyś naprawdę mieć Omnitrix?

Jasne! Człowieku, nikt na świecie by nie odmówił. Omnitrix jest absolutnie super.

Czy Lee, czyli dziadek, dawał ci jakieś rady?

Tak. Kiedy byłem zupełnie wykończony mówił, że jak chciałem mieć wakacje to powinienem sprawdzić, kto jest głównym bohaterem tego filmu. Zanim podpisałem kontrakt.

Dwa dni po wywiadzie poszedłem na premierę. Całe Leicester Square, w samym centrum Londynu, było totalnie zatłoczone. Były i gadżety, i malowanie twarzy w obcych i inne atrakcje. Dla mnie najważniejsza była jednak projekcja. Widać, że Ben pracował naprawdę na okrągło, wyszedł mu superfilm! 10-tka za akcję i charyzmę. Gwen i dziadek też są w porządku, ale oni to nie Ben.

OD LEWEJ: LEE MAJORS, GRAPHAM PHILLIPS, ALEX WINTER, HALEY RAMM I NASZ EKSPERT - KUBA ALCHIMOWICZ

Nie będę wszystkiego opowiadał. Zdradzę tylko, że Ben w pewnym momencie wciela się w Szarą Materię i prześladuję szkolnych łobuzów. Nieźle co? Ale kiedy Omnitrix przestaje działać, Ben musi użyć własnych szarych komórek, żeby znaleźć skuteczne sposoby walki ze złem. I tu już nie jest tak łatwo! A kiedy wciela się w Eona, najgorszego kosmitę, sprawy naprawdę wyglądają ponuro. Powaga – nie wiadomo czy Ben jest dobry czy zły, czy będzie w końcu sobą, czy wygra? Naprawdę film na 10! Sami zobaczcie.

Chcesz zostać naszym eksperem? Pisz!
PS Nie zapomnij dołączyć swojego zdjęcia!
BEN 10 EKSPERT, al. Stanów Zjednoczonych 51
04-028 Warszawa

OBCY NIE OBCY

Omnitrix, zegarek Bena, jest magazynem DNA całej masy kosmitów, dzięki któremu Ben może przybierać ich formy w mgnieniu oka. Przyjrzyjmy się im...

DIAMENTOGŁOWY

Ekstratwardy i ekstrasilny Diamentogłowy rządzi! Jest jednak podatny na ataki dźwiękowe.

UPGRADE

Kosmita z ciekłego metalu, który umie się stapiać z urządzeniami mechanicznymi i je ulepszać!

SZARA MATERIA

Gdy Ben zmienia się w maleńką Szarą Materię, staje się supermądry i naprawia różne rzeczy. Błyskawicznie!

SZYBCIOR

Turbo szybka forma dinozaura może pędzić po ziemi, błocie, wodzie a nawet po ścianach budynków z prędkością 480 km/h!

DZIKOPYSK

Wystrzeliwuje ostre kolce. Chociaż nic nie widzi, Dzikopysk wytropi wszystko w trymiga!

ZĘBAL

Jest brzydszy niż worek nawozu, ale umie za to pływać jak ryba!

CZTERORĘKI

Ten prawie czterometrowy, czteroraki drągal to ulubiona forma Bena, gdy trzeba poukładać w głowach jakimś bandziorom.

FANTOM

Ten kosmita nie tylko wygląda jak duch, ale i tak się zachowuje! Staje się niewidzialny i przechodzi przez ściany kiedy tylko chce!

INFERNO

To gorący kosmita, który pluje ogniem, rzuca ogniem, strzela ogniem i sam też płonie!

MUCHA

Ten robalowaty kosmita pozwala Benowi latać jak odrzutowiec. Gdy się jednak zamoczy – jest uziemiony.

BEN 10 TECHNO ZOMBIE

ZNAM TO MIASTO! ODBYWAŁ SIĘ TU KIEDYŚ WSPANIAŁY FESTIWAL SZEKSPIROWSKI. CIEKAWE DLACZEGO NIE ORGANIZUJĄ GO W TYM ROKU?

PEWNIE IM SIĘ ZNUDZIŁ. MI BY SIĘ ZNUDZIŁ NA PEWNO.

NIE BĄDŹ TAKIM BEZNADZIEJNYM IGNORANTEM, BEN. SZEKSPIR WCALE NIE JEST NUDNY.

JAK MYŚLISZ, SKĄD BIORĄ SIĘ POMYSŁY DO TYCH WSZYSTKICH KOMIKSÓW JAKIE TAK BARDZO LUBISZ? KRADNĄ JE OD WIELKIEGO WILLIAMA!

PAAAAC

HEJ! JASNE, HAMLET NIGDY NIE NOSIŁ RAJTUZ I PELERYNY!

SUPER-BOHATEROWIE MAJĄ WIĘKSZE PROBLEMY NIŻ TYLKO „BYĆ ALBO NIE BYĆ". CO TO MA TERAZ DO RZECZY?

NIE ODCHODŹCIE ZBYT DALEKO, DZIECI! ZATRZYMAMY SIĘ TYLKO NA OBIAD I RUSZAMY DALEJ DO PORTLAND.

EM... W ZASADZIE, BARDZO DUŻO!

HA HA HA!

ROBBIE BUSCH – WRITER
DARIO BRIZUELA – ARTIST
JOHN J. HILL – LETTERER
HEROIC AGE – COLORIST
RACHEL GLUCKSTERN – ASSOC. EDITOR
JOAN HILTY – EDITOR
BEN 10 CREATED BY MAN OF ACTION

ŁOAA! PATRZCIE NA TĘ ZJEŻDŻALNIĘ!

TAA! DZIADKU, MOŻEMY SIĘ TROCHĘ POBAWIĆ PRZED OBIADEM?

HMM...

PROSZĘ, TYŁEK MNIE JUŻ BOLI OD SIEDZENIA W SAMOCHODZIE.

NO, DOBRZE. BAWCIE SIĘ DOBRZE.

SUPER! JA LECĘ NA ZJEŻDŻALNIĘ!

TE DRABINKI NIE PRZYPOMINAJĄ TYCH, DO JAKICH PRZYWYKŁAM.

PRZEPRASZAM, CZY MOGĘ SIĘ PRZYSIĄŚĆ?

HEJ, TU JEST EKSTRA. JESTEM BEN. CZEGO SŁUCHASZ PRZEZ TE DZIWACZNE SŁUCHAWKI?

RETY, NAWET NIE SŁYSZAŁAM JAK TU WESZŁYŚCIE. W TYM MIEŚCIE JEST STRASZNIE CICHO...

TAK, ZAWSZE PODOBAŁO MI SIĘ TO, JAK CISZA PANUJE W WASZYM MIASTECZKU.

RYZYK-FIZYK

BANKI DLA ZAAWANSOWANYCH

TO NIE BAJKA! ZDRADZĘ WAM WSZYSTKIE TAJEMNICE BAŃEK!

JAK ZROBIĆ BAŃKĘ?

Aby bańki były naprawdę fajne i trwałe, zmieszaj płyn do mycia naczyń z wodą (mniej więcej jedna porcja płynu na pięć porcji wody) i dodaj trochę gliceryny (kupisz ją w aptece).

Jak zrobić naprawdę dużą bańkę?

Weź dwie słomki (takie zwykłe, do napojów) i kawałek muliny lub innej grubej nitki (około 90 cm). Przewlecz mulinę przez słomki i zwiąż końce tak, by powstała pętla. Następnie trzymając słomki blisko siebie włóż pętlę do wody z płynem. Wyjmij złożoną pętlę i ostrożnie rozciągnij przed sobą. Aby zrobić gigantyczną bańkę, trzeba pętlę jednocześnie rozciągać i nabierać do środka powietrza (napisać literę „o" w powietrzu obiema rękomi jednocześnie).

CZY BAŃKI SĄ ZAWSZE OKRĄGŁE?

Przygotuj 6 słomek jednakowej długości (po około 8-10 cm). Weź trzy kawałki słomki, przewlecz przez nie sznurek tak, by powstał trójkąt równoboczny i zwiąż. Następnie dowiąż pozostałe trzy słomki tak, by uzyskał bryłę – czworościan. Słomkowy szkielet zanurz w wodzie z płynem. Spróbuj teraz wdmuchać słomką do środka małą bańkę? Jaki ma kształt? Jeśli spodobała się ci się ta zabawa wypróbuj inne kształty, np. sześcian.

CZY BAŃKI ŁATWO PĘKAJĄ?

Namocz tacę i rurkę (np. wnętrze rolki papierowego ręcznika) w wodzie z płynem. Przytknij rurkę do tacy i delikatnie dmuchaj, aż powstanie duża bańka. Namocz w mydlanym roztworze ręce (tylko porządnie, aż do nadgarstków!) i powoli spróbuj włożyć je do bańki. Najlepiej blisko dołu, bo tam bańka jest najgrubsza. Udało się? W ten sam sposób możesz włożyć do środka bańki jakiś mały przemiot, uprzednio mocząc go w wodzie z płynem. Pamiętaj! Jeśli dotkniesz bańki sucha ręką lub przedmiotem, to natychmiast pęknie.

DLACZEGO TAK, A NIE INACZEJ?

Bańka mydlana, hołdując naszej ulubionej zasadzie przyrody, czyli lenistwu, stara się zużyć jak najmniej energii, a co za tym idzie zająć jak najmniej miejsca. I dlatego bańki mydlane są kuliste, a bańka powstaje w środku szkieletu, a nie na jego ściankach.

NA MAKSA

SIEMA, DZIECIAKI!

PRZYGOTOWAŁEM WAM MAŁY ZESTAW PORAD, KTÓRE MOGĄ SIĘ PRZYDAĆ, GDY RUSZYCIE NA PIESZĄ WYCIECZKĘ W GÓRY, ALBO UTKNIECIE W LESIE, GONIĄC JAKIEGOŚ WREDNEGO DEMONA.

Lśniący kompas,

czyli jak wyznaczyć północ z gwiazd?

TRUDNOŚĆ:

MOŻE SIĘ ZDARZYĆ, ŻE CIEMNĄ NOCĄ AGENT USŁYSZY W KRÓTKOFALÓWCE NASTĘPUJĄCE INSTRUKCJE Z BAZY – „NAMIERZYLIŚMY PRZECIWNIKA, ZMIERZA NA PÓŁNOC". CO ZROBIĆ, JEŚLI NIE MAMY KOMPASU?

MAŁY WÓZ

GWIAZDA POLARNA

DUŻY WÓZ

1

SZUKAMY WOZU

Najstarszy sposób na wyznaczanie kierunków geograficznych to czytanie gwiazd. Wielki Wóz łatwo znaleźć na niebie, bo wygląda… jak wóz. Czyli mniej więcej tak.

2

MNOŻENIE PRZEZ PIĘĆ

Oczami wyobraźni rysujemy prostą kreskę wzdłuż prawego boku Wielkiego Wozu i odliczamy na niej pięć odcinków (równych długości tego właśnie boku). Na końcu odliczonej odległości powinien się świecić bardzo jasny punkcik – Gwiazda Polarna, czyli gwiazda wyznaczająca północ.

3

UPEWNIENIE

Wiemy już, gdzie jest północ, ale wypada się jeszcze upewnić. Gwiazda Polarna powinna być pierwszą gwiazdą dyszla (ogonka) Małego Wozu, czyli takiego pokurczonego i odwróconego odbicia Wielkiego Wozu. (rysunek 3) Jeżeli znajdujemy także ten gwiazdozbiór – nie ma mowy o pomyłce, możemy ruszać w drogę!

Nie ma wody na pustyni, czyli jak skroplić powietrze?

TRUDNOŚĆ:

WYZNACZANIE KIERUNKU PÓŁNOCY BYŁO TYLKO WSTĘPEM DO PRAWDZIWEGO ZADANIA! SKOŃCZYŁY SIĘ NAM ZAPASY NAPOJÓW, A DESZCZ SIĘ UPARŁ I NIE PADA? SPOKOJNIE. SĄ PRZECIEŻ TRZY PROSTE SPOSOBY NA ZDOBYCIE WODY: WYKOPANIE STUDNI, TELEPORTACJA DO SKLEPU SPOŻYWCZEGO, LUB... SKROPLENIE POWIETRZA. JEŻELI NIE MAMY WIELKIEJ KOPARKI ANI ZDOLNOŚCI TELEPORTACYJNYCH, ZOSTAJE TYLKO TRZECIA OPCJA.

1 SPRZĘT

Niezbędna jest duża (naprawdę duuuża) foliowa torba, sznurek, butelka (albo jakieś inne naczynie) i drzewo. Torbę, sznurek i butelkę po prostu trzeba mieć zawsze przy sobie, a o drzewo raczej nie powinno być trudno.

2 WIĄZANIE

Torbę przymocowujemy sznurkiem do gałęzi i dodatkowo związujemy ją szczelnie na dole, ale tak, aby później bez problemu móc ją rozwiązać. Miejsce, w którym wisi musi być dobrze nasłonecznione.

3 CZEKANIE

Teraz czekamy na to, aż chemia zrobi resztę za nas. Pod wpływem ciepła, uwięzione w torbie powietrze zacznie się skraplać, osiadać na wewnętrznej ściance naszego „urządzenia" i spływać na dół. Aby umilić sobie czekanie, dodać otuchy i spróbować zapomnieć o pragnieniu, zawsze możemy wykorzystać czas na modlitwę o deszcz. Indianom ponoć to czasem się udawało...

4 WYDOBYCIE WODY

Wszystko zależy od nasłonecznienia i czasu. W końcu, na dnie torby zobaczymy pierwsze kropelki upragnioną wodę. Co zrobić, żeby ją wydobyć? Musimy tak naciągnąć dół torby, aby trzymany przez nas w dłoni skrawek folii, mógł stanowić lejek, gdy już rozplączemy sznurek. Ciągle trzymając jedną ręką „róg" torby, drugą pozbywamy się sznurka, a następnie podstawiamy butelkę. Gdy trochę poluźnimy uchwyt, z torby, jak z kraniku, wyleje się pyszna woda... Jeśli się uda, nigdy żaden inny płyn nie będzie nam smakować lepiej!

NAJWAŻNIEJSZY JEST TRENING. PRÓBĘ ODNALEZIENIA PÓŁNOCY I SKROPLENIA POWIETRZA MOŻECIE SPOKOJNIE PRZEPROWADZIĆ BEZ DEMONA DEPCZĄCEGO WAM PO PIĘTACH. WYSTARCZY ODROBINĘ POKOMBINOWAĆ NA BALKONIE ALBO W OGRÓDKU. PAMIĘTAJCIE — ĆWICZENIE CZYNI MISTRZA. POWODZENIA!

Wizja budowy superszałasu spędza ci sen z powiek?
Marzy ci się profesjonalna wędka?
Napisz do Maksa!

Nasz adres: BEN 10, NA MAKSA
al. Stanów Zjednoczonych 51
04-028 Warszawa

PUNKTACJA:
- dziecinada
- prosta historia
- spoko-loko
- o, dziadku...
- extremalnie
- hardcore!

SCAL KOMÓRKI

TOP10

Ben Tennyson może użyć dowolnego z 10 różnych **DNA** kosmitów. Ben ma jednak problem – kosmici mu się kompletnie pomieszali. Możesz mu pomóc, odszukując ich imiona, które układają się poziomo, pionowo i na ukos.

CZTERORĘKI
MUCHA
SZYBCIOR
ZĘBAL
INFERNO
DZIKOPYSK
DIAMENTOGŁOWY
FANTOM
SZARA MATERIA
UPGRADE

C	Z	T	E	R	O	R	Ę	K	I	M	A	D
U	P	G	R	A	D	E	Ł	Y	C	Z	H	I
S	Ł	O	P	A	K	N	A	T	Y	Ę	M	A
Z	Ś	W	I	I	E	C	I	E	G	B	Ł	M
Y	Ó	M	W	N	N	Ą	R	O	L	A	Ę	E
B	G	R	U	A	B	F	O	M	A	L	K	N
C	O	S	M	C	I	C	E	Z	N	Ą	F	T
I	B	R	A	N	H	S	O	R	L	E	A	O
O	T	Ę	Z	E	G	A	A	R	N	N	N	G
R	A	S	T	O	D	W	A	Z	D	O	T	Ł
O	D	Z	I	K	O	P	Y	S	K	B	O	O
Y	Ł	S	U	P	E	R	S	I	Ł	Ę	M	W
S	Z	A	R	A	M	A	T	E	R	I	A	Y

PAKOWANIE

Vilgax, odwieczny wróg **Bena 10**, próbował stworzyć własną wersję Czterorękiego. Nie do końca mu to jednak wyszło. Potrafisz odnaleźć prawdziwego kosmitę?

ZROBIONY NA SZARO!

Ben 10 zamienił się w **Szarą Materię**, by móc skorzystać z jego zdolności komputerowych. Czy pomożesz **Szarej Materii** złamać zabezpieczający szyfr **Vilgaxa**? To nic trudnego. A dzięki temu uratujesz świat!

BEN 10 wkracza do akcji!

Do wygrania 50 unikalnych gadżetów!
Wypełnij ankietę i wyślij ją na adres redakcji z dopiskiem BEN 10 Ankieta 1

Imię ..... Wiek .....

Nazwisko .....

Ulica .....

Nr domu ..... Nr mieszkania .....

Kod pocztowy ..... Miejscowość .....

Adres e-mail ..... Telefon .....

1. Czy masz w domu komputer?

☐ Nie ☐ Tak

2. Czy korzystasz z Internetu? (max. 2 odpowiedzi)

☐ Nie ☐ Tak, korzystam:

- ☐ w domu
- ☐ u kolegi
- ☐ w szkole
- ☐ w kafejce internetowej
- ☐ inne.....

3. Jak spędzasz czas w Internecie? (max. 2 odpowiedzi)

- ☐ Gram
- ☐ Rozmawiam za pomocą komunikatorów – Gadu-Gadu, Skype itd.
- ☐ Rozmawiam na forum internetowym ..... (wpisz jakim)
- ☐ Szukam informacji o.....
- ☐ Inne.....

4. Czy grasz w gry komputerowe?

☐ Nie ☐ Tak..... (wymień dwie ulubione gry)

5. Czy masz swój telefon komórkowy?

☐ Nie ☐ Tak:

- ☐ na abonament
- ☐ na kartę

6. Którego kosmitę lubisz najbardziej? (max. 2 odpowiedzi)

- ☐ Czteroręki
- ☐ Inferno
- ☐ Zębal
- ☐ Dzikopysk
- ☐ Diamentogłowy
- ☐ Szybcior
- ☐ Szara Materia
- ☐ Mucha
- ☐ Fantom
- ☐ Upgrade

7. PYTANIE KONKURSOWE:
Co ci się podoba w Ben 10 Magazynie, a co byś w nim zmienił?

.....

.....

.....

.....

.....

.....
Miejsce na podpis rodziców lub prawnego opiekuna

Prześlij wypełnioną ankietę do końca maja 2008. Listę zwycięzców wyłonionych przez jury ogłosimy w numerze 3/2008.

WYGRAJ!

FIGURKI BENA 10

TM Toys

TM Toys Sp.z o.o.

025

BEN 10 OLE!

DOWIEM SIĘ, PO CO TU PRZYJECHALIŚMY?

EL GUAPO, MEKSYK

MAN OF ACTION – TEKST • DARIO BRIZUELA – POMYSŁ
NICK J. NAPOLITANO – TYPOGRAFIA • HEROIC AGE – KOLOR
RACHEL GLUCKSTERN – Z-CA REDAKTORA • JOAN HILTY – REDAKTOR
BENA 10 STWORZYŁ MAN OF ACTION

TO RODZINNA TRADYCJA TENNYSONÓW, BEN. MÓJ OJCIEC ZABRAŁ MNIE TUTAJ, KIEDY BYŁEM DZIECKIEM...

CZYLI JAKIŚ MILION LAT TEMU?

NIE PODOBA CI SIĘ TYLKO DLATEGO, ŻE NIE MÓWISZ PO HISZPAŃSKU!

A TY MÓWISZ? A ZRESZTĄ...

BEN... GWEN... USPOKÓJCIE SIĘ OBOJE.

PRZYJECHALIŚMY, ŻEBY OBEJRZEĆ AUTENTYCZNĄ MEKSYKAŃSKĄ WALKĘ BYKÓW. CZŁOWIEK PRZECIW BESTII. SPODOBA SIĘ WAM.

W POBLISKIM LABORATORIUM...

WYSTARCZY TYLKO KILKA POPRAWEK...

...SEÑOR CHAOS ZOSTANIE OKRZYKNIĘTY NAJWSPANIALSZYM TORREADOREM, JAKI KIEDYKOLWIEK CHODZIŁ PO ZIEMI!

NIE TYLKO POKONAM BESTIĘ W RINGU...

...DZIĘKI TEMU ROBOTOWI URZĄDZĘ PRZEDSTAWIENIE, JAKIEGO NIGDY DOTĄD NIE WIDZIELI!

KLANG!

NA SZCZĘŚCIE KONTROLUJĘ KAŻDY JEGO RUCH...

OLE! OLE! OLE!

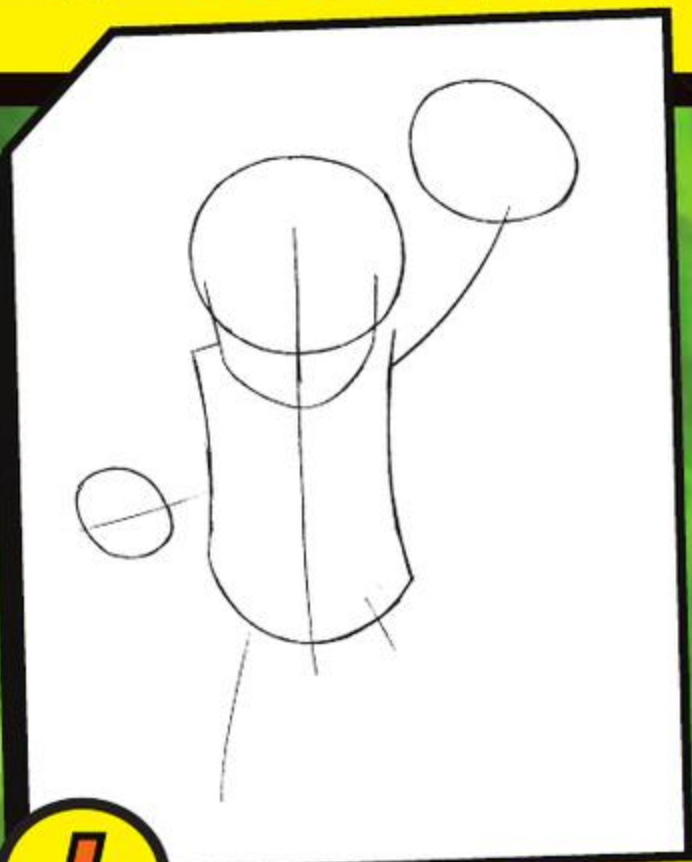
"...A TŁUM BĘDZIE WIWATOWAŁ NA MOJĄ CZEŚĆ!"

NA WYPADEK GDYBYŚCIE NIE WIEDZIELI...

...NIE PODZIELAM OGÓLNEGO ENTUZJAZMU.

NIE MOGLIBYŚMY SKOCZYĆ PO BURRITO I WRACAĆ DO DOMU?

JAK NARYSOWAĆ BENA?



1 Zacznij od naszkicowania okręgu i tuż pod nim półokręgu – tak powstanie głowa Bena. Dodaj kreski ukazujące układ rąk i koła w miejscu dłoni.

2 Używając poprzednich kresek jako wskazówek, pogrub ramiona. Rysując linie, pogrubiając je i dodając półokręgi na dole, stworzysz nogi.

Masz pytanie do Bena?
A może chcesz przesłać do nas swój obrazek? Czekamy!
Najlepsze prace nagorodzimy.

3 Dorysuj włosy, uszy i oczy w okręgu głowy, a w półokręgu nos i usta. Stwórz pięści w każdym z okręgów na dłonie i dodaj ubranie Bena.

4 Teraz obrysuj kontury, wymazując wszystkie kreski szkicu. Nie zapomnij o narysowaniu zegarka. Teraz wystarczy pokolorować Bena i już jest gotów do akcji!